



## oferta szkół ponadpodstawowych jesień/zima 2017



### WARSZTATY dla klas gimnazjalnych i szkół ponadgimnazjalnych

- **Dziady część II. Korespondencja sztuk**

Jest ciemna listopadowa noc poprzedzająca Dzień Zaduszny. W opuszczonej kaplicy na dalekich kresach dawnej Rzeczypospolitej zaczynają się dzieć rzeczy niezwykle... Gra muzealna pełna wyzwań i łamigłówek, sprzyjających nabywaniu oraz systematyzowaniu wiedzy. Poszukiwanie Mickiewiczowskich inspiracji. Odkrywanie fascynującego świata przedchrześcijańskich wierzeń, ludowej moralności i religijności. Tropienie wpływu dawnych zwyczajów na życie w XXI wieku. Uzupełnianie indywidualnych kart pracy zawierających zestaw najważniejszych informacji o lekturze. Praca z tekstem, fragmentami filmów i obrazami.

- **Oni i my – my i oni. Chłopi i mieszczenie w „Weselu” Stanisława Wyspiańskiego**

Gra muzealna wciągająca w świat „kolorów, krasnych wstążek, pawich piór, kierezyj, barwnych kafanów i kabatów” za pomocą inspirujących zadań, zagadek, tekstów źródłowych i multimedii. Odkrywanie specyfiki życia na wsi i w mieście na przełomie XIX i XX wieku. Poszukiwanie klucza do zrozumienia relacji między ówczesnym chłopstwem i mieszczaństwem. Uzupełnianie indywidualnych kart pracy obejmujących zagadnienia kluczowe dla rozumienia i interpretacji „Wesela”.

- **Co masz dziś na sobie?**

Koszula czy bluza od dresu? Kierpce czy trampki? Ubrania to potrzeba, obyczaj czy moda? Dawne i dzisiejsze techniki wyrobu materiału. Stroje pradziadków i współczesne kolekcje inspirowane dawnymi wzorami. Praktyczne, ładne, znaczące – rozmowa o funkcjach stroju dawniej i dzisiaj. Sprawdzanie jak stare wzory strojów funkcjonują na współczesnej ulicy.

- **Po co nam stare pliki? ABC projektów badawczych**

Warsztat ma na celu przygotowanie uczniów do pracy nad własnym projektem badawczym. Uczy szukania i analizowania informacji, krytycznego myślenia, stawiania hipotez i ich sprawdzenia. Pokazuje jak wykorzystać narzędzia używane w trakcie badań etnograficznych do samodzielnej pracy w szkole. Uczestnicy mają szansę zapoznać się z różnymi kategoriami materiałów archiwalnych i zastanowić się nad tym, co współcześnie dokumentuje otaczający ich świat.

- **Podszewka Kazimierza. Gra miejska**

Motywy przewodnim gry jest przedwojenna oraz powojenna historia krakowskiej dzielnicy Kazimierz. Idąc śladem dawnych mieszkańców poznajemy ważne postacie związane z historią dzielnicy oraz na nowo odkrywamy dobrze znane miejsca jak Plac Nowy czy ulica Szeroka. Rozwiązując kolejne zagadki uczestnicy równocześnie zbierają informacje o współczesnym życiu dzielnicy. Praca z kartą zadań, szkicownikiem oraz aparatem fotograficznym pozwala poznać w praktyce metody pracy historyków oraz etnografów.

- **Gramatyka kultury**

Jak we wrzeniu pojęć i emocji zdobyć się na obiektywizm oraz gdzie szukać słów o obniżonej temperaturze? Czy badanie reguł rządzących stosowaniem wyrazów i zdań jest wyłączną domeną gramatyki? Czy język może mieć wpływ na percepcję rzeczywistości? W czasie warsztatów zmierzmy się z krytyczną analizą klasycznych tekstów i dokumentów z muzealnego archiwum. Prześledzimy związki słów z warunkami historycznymi i społeczno-kulturowymi, w jakich były wypowiedzane. Poznamy możliwości i ograniczenia związane z patrzeniem na świat przez nasze "kulturowe okulary". Zdobytą wiedzę wykorzystamy w praktyce, budując narracyjną wystawę z wybranych obiektów z kolekcji MEK.

**Czas trwania:** 2 godz.

## INFORMACJE PRAKTYCZNE

### Wielkość grup

Warsztaty prowadzimy dla grup nie większych niż **25 osób**. Większym grupom proponujemy podzielenie uczestników na dwa zespoły. W tym wypadku prosimy o wybranie dwóch tematów z listy warsztatów dostępnych na stronie.

### Opiekunowie grup

Opiekunowie są zwolnieni z opłat za wejście na warsztat. Zachęcamy do aktywnego uczestniczenia w zajęciach. Prosimy o czuwanie nad zachowaniem grupy i współpracę z osobą prowadzącą.

### Czas trwania

Dla klas szkolnych warsztat trwa 90 minut. Prowadzący czeka na spóźnioną grupę 15 minut.

### Cennik

Koszt warsztatu muzealnego wynosi **7 zł** od dziecka dla grup **powyżej 11 osób**, Mniejsze grupy są zobowiązane do zakupu 11 biletów. Istnieje też możliwość wykupienia karnetu. W ramach karnetu oferujemy pakiet trzech warsztatów w cenie 6 zł od osoby. Karnety są przeznaczone dla grup powyżej 11 osób i zachowują ważność przez cały rok szkolny.

Honorujemy **Kartę Dużej Rodziny** oraz **Krakowską Kartę Rodzinną**. Każdy uczestnik grupy zorganizowanej posiadający KDR i KKR zapłaci 50% mniej za udział w zwiedzaniu i zajęciach edukacyjnych.

### Rezerwacja warsztatów

Warsztaty prowadzimy jedynie dla grup, które dokonały wcześniejszej rezerwacji. Prosimy o zgłaszanie zamówienia z tygodniowym wyprzedzeniem.

Rezerwacje przyjmujemy **od poniedziałku do piątku** w godzinach **9.00 – 17.00** pod numerem telefonu **12 430 60 23** lub pod adresem [edukacja@etnomuzeum.eu](mailto:edukacja@etnomuzeum.eu).

Udział w zajęciach i wydarzeniach organizowanych przez Muzeum Etnograficzne w Krakowie jest równoznaczny z wyrażeniem zgody na rejestrację fotograficzną i wykorzystanie zdjęć na potrzeby MEK.

W przypadku nieuzasadnionej rezygnacji z zarezerwowanych zajęć, zamawiający ponosi połowę kosztów.